

REGULAMENTO EXTREME ROCK BRASIL SHOPPING VITÓRIA | 2021

1. O EVENTO

1.1 O **EXTREME ROCK BRASIL – SHOPPING VITÓRIA** acontecerá nos dias 22, 23 e 24 de outubro de 2021, na Av. Américo Buaiz, 200 - A15 - Enseada do Suá, Vitória - ES, 29050-902, endereço onde se localiza o referido shopping.

1.2 A competição será disputada nas categorias: Trios Iniciante (masculino e feminino); Trios Intermediário (masculino e feminino); Máster 35-39; 40-44; 45-49; over 50 individual (masculino e feminino); Teens 16 e 17 anos individual (masculino e feminino); Amador individual (masculino e feminino) e RX individual (masculino e feminino).

1.2.2 Os atletas das categorias masters e Teens deverão ter a idade mínima requisitada na categoria completados no ano de 2021.

1.3 Os dias de realização do evento serão divididos da seguinte forma:

- Check-in online do dia 17 de outubro de 2021 ao dia 21 de outubro de 2021 até as 12h;
- **Retirada dos kits no dia 22 de outubro de 2019 das 15h às 21h.**
- O congresso técnico, também chamado de briefing acontecerá on-line, com divulgação prévia da data e horários via rede social;
- Competição acontecerá nos dias 23 e 24 de outubro de 2021, nos horários definidos no cronograma do torneio.
- O evento terá rígido protocolo sanitário contra a covid-19, em atenção a todas as normas municipais, estaduais e nacionais, inclusive seguindo todas as orientações da Organização Mundial da Saúde e da organização do EXTREME ROCK BRASIL®.

1.4 As inscrições para cada categoria possuem limites estipulados pela organização do evento e o prazo para as respectivas inscrições será determinado e divulgado previamente no site do evento e/ou nas redes sociais oficiais do evento.

1.5 As inscrições serão realizadas exclusivamente pelo site oficial do evento (www.extremerockbrasil.com.br) e sua rede social do instagram (www.instagram.com/extremerockbrasil) a partir do dia 12 de agosto de 2021 até que o limite de vagas de cada categoria seja preenchido. Não serão aceitas inscrições através de outros meios.

1.6 A organização se reserva do total direito de, a qualquer momento e sem aviso prévio, alterar a disponibilidade de categorias ofertadas no torneio, suspender ou prorrogar prazos, assim como aumentar ou diminuir o limite de inscrições.

2. ATLETAS

2.1 Para se inscrever na 7ª edição do torneio EXTREME ROCK BRASIL® – SHOPPING VITÓRIA 2021, todo e qualquer atleta, no ato da inscrição, **deverá estar devidamente matriculado a uma BOX afiliada à CrossFit Inc®**.

2.1.1 A organização do evento, por livre vontade, mediante solicitação de convite, após análise de critérios pré-definidos, admitirá a inscrição de atletas integrantes de centros de treinamentos sem a afiliação à **CrossFit Inc®**.

2.1.1.1 – A solicitação de convite de inscrição deverá acontecer através do e-mail convidados@extremerockbrasil.com.br cujo assunto deverá ser “ATLETA INDEPENDENTE”, contendo no corpo do e-mail as seguintes descrições/informações: **a)** nome completo do atleta; **b)** nome do centro de treinamento que treina; **c)** informação se existe aulas/treinamentos com LPO (Levantamento de Peso Olímpico) onde treina; **d)** nome da BOX afiliado que já treinou; **e)** link da rede social Instagram (Aberta) do atleta; **f)** histórico de outros eventos que o atleta tenha eventualmente participado; **g)** breve texto contendo explicação do “*por que deveríamos convidá-lo a participar do ERB2021*”.

2.1.1.2 – Após a solicitação de convite, a organização do ERB avaliará as informações encaminhadas e, caso o convite seja aprovado, o e-mail de solicitação será respondido;

2.1.1.3 – A solicitação de convite não garante ao atleta solicitante o direito a inscrição ao evento. O direito de inscrição passa a existir a partir da resposta, pela organização do ERB, do e-mail de solicitação de convite.

2.1.1.4 – Os convites de atletas independentes serão inicialmente limitados a 5 (cinco) vagas por categoria, podendo ser ampliado.

2.1.1.5 – Pelo presente regulamento, o ATLETA INDEPENDENTE convidado fica esclarecido que não representará qualquer centro de treinamento não

afiliado à **CrossFit Inc.**®. A sua participação será limitada à menção de ATLETA INDEPENDENTE.

2.1.1.6 - Sob risco de penalidade e/ou desclassificação, o ATLETA INDEPENDENTE convidado está expressamente proibido de representação/menção/divulgação a qualquer centro de treinamento não afiliado à **CrossFit Inc.** **dentro da arena ou celebração de pódio** (seja com bandeira/roupas ou outros meios).

2.1.2 A organização do evento se reserva do direito de desclassificar, a qualquer tempo e sem devolução de valores, atletas que não preencham o requisito das cláusulas acima.

2.1.2 A organização, também, poderá desclassificar a qualquer tempo e sem devolução de valores atletas que tentarem fraudar o requisito disposto nas cláusulas.

2.1.3 Para efeitos do requisito disposto na cláusula 2.1 entende-se por “BOX afiliada à **CrossFit Inc.**®” a unidade física da BOX onde o atleta esteja regulamente matriculado (e não a vinculação à uma BOX matriz com nome fantasia semelhante).

2.1.4 Entende-se por fraudar a cláusula 2.1 qualquer inscrição de atleta vinculada à uma box que o atleta não treine regulamente ou inscrição vinculada à centro de treinamento sem inscrição junto a **CrossFit Inc.**®.

2.2 Em caso de lesão ou outro motivo justificável o atleta inscrito não possa comparecer à competição, ele poderá ser substituído por outro atleta antes do check-in online.

2.2.1 A substituição deverá ser efetivada por qualquer integrante do time até a data da realização do check-in online, que será do dia 17 de outubro de 2021 ao dia 21 de outubro de 2021 até as 12h, e deverá acontecer por meio do Painel do Atleta da Digital Score, no mesmo link do Check-in online no site e rede social oficiais.

2.3 Os standards (pré-requisitos) para cada categoria estão descritos nos itens que tratam de cada uma das categorias.

2.4 Deveram ser respeitadas as restrições de gênero e de idade impostas a cada categoria, sob pena de desclassificação.

2.5 Após a realização do check-in não será mais permitida a substituição de atleta sob nenhuma hipótese.

2.6 A idade mínima para um atleta participar desta competição é de 15 anos. E o atleta menor de 18 anos deve estar acompanhado de seu representante legal, munido de devida autorização impressa e assinada, sob pena de desclassificação.

2.7 Sob pena de impedimento de participar do evento e de desclassificação, todos os atletas são obrigados, no ato do check-in online, fazer upload: **a)** de seu **atestado médico cardiológico** (documento que o médico cardiologista deverá atestar que o atleta está apto a praticar atividade física de alta intensidade e apto a participar deste evento); **b)** termo de responsabilidade que está disponível no site do evento e rede social oficial, que lhe garante estar apto a realizar atividades físicas de alta intensidade, sem restrições; e IDCF (identidade crossfit, feita no site da crossfit.com, sem custos.

2.8 É indispensável que o atleta compareça no local da competição com ao menos 1 (uma) hora de antecedência de cada prova.

2.9 Cada atleta será devidamente identificado, antes de cada dia de competição, com um número em braços e/ou pernas, que deverão estar sempre visíveis, sem rasura ou alterações.

2.10 Não haverá qualquer restituição de valores pagos após a realização da inscrição.

3. CATEGORIAS

3.1 O **EXTREME ROCK BRASIL – SHOPPING VITORIA | 2021**. contará com 18 categorias: Trios Iniciante (masculino e feminino); Trios Intermediário (masculino e feminino); Máster 35-39 (masculino e feminino); 40-44 (masculino e feminino); 45-49 (masculino e feminino); over 50 individual (masculino e feminino); Amador individual (masculino e feminino) e RX individual (masculino e feminino).

3.2 Todas as categorias possuem standards (pré-requisitos), que são apenas recomendações de cargas e habilidades para o atleta integrar-se nas categorias da competição. A organização reserva-se no direito de mudar o programa, incluir movimentos pouco usuais ou aumentar e diminuir as cargas, caso assim entenda.

3.3 A escolha da categoria é de responsabilidade exclusiva do atleta.

3.4 A **Categoria Trio Iniciantes (Feminino e Masculino)** é destinada aos atletas que estão trabalhando para dominar as suas habilidades, para subir as suas cargas. Nota: Todos os pesos indicados devem ser considerados para a execução de um Workout e **não para 1-RM (Repetição Máxima)**.

TRIO INICIANTE MASCULINO E FEMININO

- THRUSTER 30/20 kg
- CLEAN AND JERK 40/25 kg
- SNATCH 30/20
- DEADLIFT 60/40 kg
- KIPPING PULL UP / PUHR
- TOES TO BAR / LEG RAISES - APENAS 1 DO TRIO
- WALL BALL 14/10 lb
- BOX JUMP 60/50cm
- KTB 16/12 kg

3.5 A **Categoria Trio Intermediário (Feminino e Masculino)** é destinada aos atletas que fazem alguns benchmarks com o peso recomendado. Nota: Todos os pesos indicados devem ser considerados para a execução de um Workout e **não para 1-RM (Repetição Máxima)**.

TRIO INTERMEDIARIO MASCULINO E FEMININO

- THRUSTER 40/25 kg
- CLEAN AND JERK 60/40
- DEADLIFT 80/50 kg
- SNATCH 45/30 kg
- MU BAR/ C2B * APENAS 1 DO TRIO
- T2B
- HSPU / HSPU 1 ABMAT
- WALL BALL 20/14 lb
- KTB 24/16 kg
- BOX JUMP 60/50cm
- D.U.
- ROPE CLIMB
- PISTOL * APENAS 1 DO TRIO

3.6 A **Categoria Amador individual (Feminino e Masculino)** é destinada aos atletas que fazem alguns benchmarks com o peso recomendado. Nota: Todos os pesos indicados devem ser considerados para a execução de um Workout e **não para 1-RM (Repetição Máxima)**.

AMADOR INDIVIDUAL MASCULINO E FEMININO

- THRUSTER 45/30 kg
- CLEAN AND JERK 70/45
- SNATCH 50/35 kg
- MU BAR/ C2B
- T2B
- HSPU / HSPU 1 ABMAT
- WALL BALL 20/14 lb
- KTB 24/16 kg
- BOX JUMP 60/50cm
- D.U.
- ROPE CLIMB
- PISTOL
- NATAÇÃO

3.7 A **Categoria Máster 35-39; 40-44; 45-49 E over 50 (Feminino e Masculino)** é destinada aos atletas que fazem alguns benchmarks com o peso recomendado. Nota: Todos os pesos indicados devem ser considerados para a execução de um Workout e **não para 1-RM (Repetição Máxima).**

MASTER INDIVIDUAL MASCULINO E FEMININO

35-39 | 40-44 | 45-49 | OVER 50

- THRUSTER 40/25 kg
- CLEAN AND JERK 60/40
- SNATCH 45/30 kg
- MU BAR/ C2B
- T2B
- HSPU / HSPU 1 ABMAT
- WALL BALL 20/14 lb
- KTB 24/16 kg
- BOX JUMP 60/50cm
- D.U.
- ROPE CLIMB
- PISTOL
- NATAÇÃO

3.8 A **Categoria Teens 16 e 17 anos (Feminino e Masculino)** é destinada aos atletas que fazem alguns benchmarks com o peso recomendado. Nota: Todos os pesos indicados devem ser considerados para a execução de um Workout e **não para 1-RM (Repetição Máxima).**

TEENS INDIVIDUAL MASCULINO E FEMININO

- THRUSTER 40/25 kg
- CLEAN AND JERK 50/35
- DEADLIFT 80/50 kg
- SNATCH 40/25 kg
- MU BAR/ C2B
- T2B

- HSPU / HSPU 1 ABMAT
- WALL BALL 20/14 lb
- KTB 20/16 kg
- BOX JUMP 60/50cm
- D.U.
- ROPE CLIMB
- PISTOL

3.9 A Categoria Rx (Feminino e Masculino) é destinada aos atletas que fazem todos os benchmarks com o peso recomendado. Nota: Todos os pesos indicados devem ser considerados para a execução de um Workout e não para 1-RM (Repetição Máxima).

RX INDIVIDUAL MASCULINO E FEMININO

- THRUSTER 70/45 kg
- SNATCH 75/47kg
- CLEAN AND JERK 100/65kg
- DEADLIFT 120/85 kg
- M.U. BAR (masculino e feminino)
- M.U. RING (Masculino)
- C2B
- T2B
- HSPU STRICT / HSPU
- HAND STAND WALK (masculino)
- WALL BALL 20/14 lb
- KTB 32/24 kg
- D.U.
- BOX JUMP 70/60cm
- LEG LESS / ROPE CLIMB
- NATAÇÃO
- PISTOL

4. CHECK-IN ONLINE, CONFIRMAÇÃO DO CHECK-IN, BRIEFING E ENTREGA DE KITS

4.1. Os atletas devem fazer o check-in online através do Painel do Atleta na plataforma digital da Digital Score. O link será encaminhado aos atletas participantes, para o e-mail cadastrado e/ou no site www.extremrockbrasil.com.br e rede social oficial e estará aberto do dia 17 de outubro de 2021 ao dia 21 de outubro de 2021 até as 12h.

4.1.2 O check-in será exclusivamente online. E não serão efetuados check-ins após o dia 21 de outubro de 2021.

4.2 O local, data e horário de confirmação do check-in e retirada dos kits serão divulgados pelo site do evento e redes sociais.

4.2.1 A retirada de kit somente poderá ser realizada pelos atletas inscritos mediante apresentação do protocolo de inscrição e documento pessoal original com foto.

4.2.2 No caso dos trios, um atleta do trio poderá fazer a retirada dos kits dos demais inscritos com a apresentação dos documentos de todos os integrantes.

4.3 O time que não realizar o check-in online estará automaticamente desclassificado da competição.

4.4 O local e hora do “*briefing*” serão informados no site oficial do evento e pelas redes sociais.

4.5 A retirada do kit acontecerá por ordem de chegada, desse modo os primeiros terão preferências para retirada das camisetas com o tamanho desejado, podendo o atleta não receber o tamanho de camiseta pretendido.

4.7 Com base nas orientações deste regulamento, os procedimentos, os horários e o local do briefing serão confirmados e divulgados no cronograma oficial, no site do evento (<http://www.extremerockbrasil.com.br/>) e redes sociais.

5. COMPETIÇÃO

5.1 Os Workouts que a organização preferir divulgar antes da competição, estarão disponíveis no site oficial do evento (<http://www.extremerockbrasil.com.br/>) e/ou redes sociais.

5.1.1 Os Workouts divulgados poderão ser alterados a qualquer tempo por critério subjetivo da organização do evento.

5.1.2 A organização do evento se reserva do direito de tornar público os Workouts/provas quando lhe convier; seja antecipadamente ou momentos antes da realização da prova, no local do evento.

5.2 O atleta tem a responsabilidade de conhecer os detalhes de cada workout e executá-lo de acordo com os standards apresentados no briefing (congresso técnico).

5.2.1 Os standards (regras de execução) de cada movimento somente serão divulgados no briefing (congresso técnico).

5.3 Os horários e locais de cada evento serão divulgados pela organização no site oficial do evento (<http://www.extremerockbrasil.com.br/>)e/ou rede social oficial.

5.4 O atleta é responsável por comparecer no local de cada evento com uma antecedência mínima de 1 (uma) hora.

5.5 O atleta será identificado com um número que deve estar sempre visível durante toda a competição e estar usando a pulseira de atleta fornecido pelo evento nos dois dias de competição.

5.6 O atleta ou time que perder a chamada para o evento em disputa, receberá a última colocação da prova. E a sua pontuação na prova será o DOBRO da equipe/atleta mais mal classificado.

5.7 Não será permitida a entrada do atleta depois do início da execução do Workout;

5.8 Os Workouts poderão se tornar públicos a qualquer momento até a data e horário de cada prova.

6 PONTUAÇÃO

6.1 A pontuação de cada evento é a colocação na qual o atleta ou o time ficou na prova. Por exemplo: o atleta que ficou em primeiro lugar, receberá 1 ponto.

6.2 A classificação geral é a soma de todos os pontos do atleta ou do time em cada um dos eventos durante toda a competição.

6.3 O atleta ou time que não acabar o evento dentro do time cap (limite de tempo para a realização da prova) receberá no seu tempo final da prova o time cap mais um segundo por repetição que faltou para a finalização de sua prova.

6.3.1 O time/atleta que não realizar, por qualquer motivo, algum Workout (evento) recebe, naquele evento, o DOBRO da pontuação da equipe/atleta mais mal classificado.

6.4 O critério de desempate na classificação geral é a quantidade de melhores resultados de cada atleta ou time. Por exemplo: se dois atletas empatarem em terceiro lugar na

classificação, e um deles tiver um segundo lugar, enquanto o melhor resultado do outro for um terceiro, o atleta que tiver um segundo lugar levará vantagem no desempate.

6.5 Os resultados oficiais poderão ser acompanhados no site oficial do evento (<http://www.extremerockbrasil.com.br/>)e/ou rede social oficial.

7 RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

7.1 Os recursos e as reclamações serão analisados apenas pelo Head Judge responsável, que terá até final do dia de competições para resolvê-los.

7.2 Os recursos e as reclamações deverão ser formalizados apenas pelo **capitão do time ou pelo Coach responsável**.

7.3 Serão avaliados recursos dos seguintes méritos: correções de resultados, verificações de tempo e desafios de vídeo.

7.3.1. A revisão/avaliação de cada vídeo analisará cada Workout por completo, não somente repetições/movimentos indicados.

7.4 Serão aceitos, a critério subjetivo do Head Judge responsável, reclamações contra outros times/atletas dentro dos seguintes termos: atitude antidesportiva e vantagem indevida.

7.5 Desafios de vídeos poderão ser requisitados dentro dos seguintes critérios: um por atleta/time; se o atleta/time ganhar o desafio, manterá a oportunidade de pedir novo desafio, se perder, não serão mais aceitos desafios de vídeo deste atleta/time.

7.6 A equipe arbitral poderá a qualquer momento utilizar o recurso de vídeo se achar necessário.

7.7 Os resultados poderão ser modificados a qualquer tempo pela equipe arbitral desde que seja comprovado o erro material.

7.8 Apenas serão aceitos recursos e reclamações protocolados em até duas horas do término da prova em que o problema ocorreu. No último dia de competição, o prazo para protocolar é de até 20 minutos após a publicação do resultado da prova.

7.9 Os resultados oficiais poderão ser acompanhados no site oficial do evento e/ou rede social oficial.

7.10 O resultado final oficial será divulgado apenas no pódio do evento.

7.11 A equipe arbitral e a organização do evento punirão um time por uma atitude antidesportiva ou de mal comportamento com penalização em resultado em prova, exclusão de prova ou até exclusão da competição.

8. IMPRENSA

8.1 Algumas áreas serão exclusivas dos atletas, imprensa, organização e convidados. O acesso a essas áreas somente é permitido após credenciamento através de pulseiras pela organização do evento.

8.3 Todos aqueles que forem cadastrados como imprensa se comprometem a ceder à organização do evento suas imagens e direitos relacionados às mesmas.

9. REGRAS GERAIS

9.1 No ato da inscrição no evento, o atleta assume a veracidade dos dados informados e concorda com o regulamentado da competição, participando por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do seu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação e seguros ou quaisquer outras despesas de qualquer natureza. O atleta concorda com todos os itens presentes neste regulamento e assume total responsabilidade por sua participação no evento.

9.2 Os participantes deverão estar em dia com rigorosa avaliação médica para realização da prova, já que a organização não se responsabilizará pela saúde dos mesmos. O atleta deverá também aceitar, no ato do check-in online, o termo de responsabilidade sobre seu estado de saúde.

9.3 O atleta é responsável pela decisão de participar das provas, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando, por si só, se deve ou não continuar ao longo da competição. A organização pode, segundo orientação da equipe médica responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento caso sua saúde e integridade física estejam sendo colocadas em risco.

9.4 Sob risco de desclassificação ou penalidade, o uso de máscaras de proteção será obrigatório durante todo o evento, seja dentro da arena ou fora dela, inclusive nas cerimônias de premiação.

9.4.1 A utilização de máscaras de proteção somente será dispensável durante a realização das provas/ Workouts, ficando a critério pessoal de cada atleta a utilização da proteção.

9.4.2 O Atleta deverá adentrar a arena de competição utilizando a máscara de proteção obrigatória, podendo o equipamento ser retirado após autorização da organização – minutos antes do início de cada prova. O uso de máscaras de proteção volta a ser obrigatória logo após a finalização de cada Workout, sempre antes do atleta se retirar da arena.

9.5 Os atletas são responsáveis pela veracidade das informações fornecidas na ficha de inscrição. Em caso de fraude, o atleta ou sua equipe poderão ser desclassificados da competição ou mesmo sofrer todas as sanções legais previstas neste regulamento e/ou em lei.

9.6 O atleta contará com seguro de acidentes pessoais que cobrirá todo e qualquer evento que aconteça dentro da arena de jogos. A cobertura não se estende aos períodos do dia ou da noite que não contemplem o cronograma da competição.

9.7 Para emergências será disponibilizado o serviço de atendimento médico e segurança no evento, que será garantida pelos órgãos competentes e empresas privadas.

9.8 Se necessário, será disponibilizado um serviço de ambulância UTI para remoção. O atendimento médico propriamente dito, tanto de emergência como de continuidade, será efetuado na rede conveniada da seguradora do evento ou rede pública de saúde. O atleta ou seu responsável também poderão optar por outro sistema de atendimento, eximindo a organização de qualquer responsabilidade.

9.9 A organização do **EXTREME ROCK BRASIL® | SHOPPING VITÓRIA 2021** se reserva do direito de suspender o evento por qualquer motivo que ponha em risco a segurança dos participantes, staffs, membros da organização e público.

9.10 A organização do evento reserva-se o direito de incluir no evento equipes ou atletas especialmente convidados, independentemente de afiliação à Crossfit inc.®.

9.11 O ATLETA INDEPENDENTE CONVIDADO, com a conclusão do ato de inscrição, concorda, sob pena de desclassificação, que: a) não representará qualquer centro de treinamento não afiliado à **CrossFit Inc.** no ERB, sendo sua participação será limitada à menção de ATLETA INDEPENDENTE; b) não poderá utilizar/divulgar qualquer centro de treinamento não afiliado à **CrossFit Inc®**. dentro da arena ou celebração de pódio (seja com bandeira/roupas ou outros meios).

9.12 Todos os participantes do evento, atletas, juízes, staffs, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para a **EXTREME ROCK BRASIL® | SHOPPING VITÓRIA 2021** seus patrocinadores, apoiadores e parceiros.

9.13 Ao participar deste evento, o atleta aceita e concorda em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, televisão, internet ou qualquer outro meio de comunicação, seja para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos à prova, sem acarretar nenhum ônus à organização, abdicando do recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data. Filmes e fotografias relativos às provas têm o direito reservado aos organizadores do evento.

9.14 Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação da organização.

9.15 Quaisquer conflitos ou omissões deste regulamento serão resolvidas pelo Manager, Head Coach ou Head Judge do evento.

9.16 É vedada a entrada no evento com material explosivo, armas de qualquer espécie, objetos perfurantes, bebidas alcoólicas e não alcoólicas e entorpecentes.

9.17 A produção do evento não se responsabiliza por pertences perdidos ou extraviados durante o evento assim como aparelhos pessoais danificados.

9.18 A organização do evento não se responsabiliza pela divulgação de vídeos ou imagens feitas no evento por terceiros, à sites e mídias sociais, com o intuito de criar “memes”, sátiras ou outro qualquer meio de expor o atleta.

9.19 No último dia de evento (Domingo dia 24 de OUTUBRO DE 2021) o atleta deverá participar usando a camisa oficial da competição.

10. PREMIAÇÃO

10.1 Todos os atletas receberão medalhas de participação.

10.2 As colocações de cada categoria serão definidas pela regra de pontuação do evento.

10.3 Os atletas/equipes que se classificarem do 1º ao 3º lugar geral de cada categoria deverão comparecer a celebração de premiação com a camisa oficial do evento recebida no KIT do Atleta.

10.4 A organização se reserva o direito de incluir qualquer outro tipo de premiação, ranking ou participação especial.

10.5 Os resultados oficiais poderão ser acompanhados em tempo real no site oficial do evento.

11. DAS CONDUTAS ANTIDESPORTIVAS

11.1 Com o ato de inscrição, os Atletas se comprometem ter boas condutas desportiva, seja dentro ou fora da arena, cumprindo com as regras e standards de movimento dos desafios e respeito por todos os membros da organização e demais atletas;

11.2 A organização do evento condena todas e quaisquer condutas antidesportivas, racismo, bullying ou qualquer outra conduta imoral e/ou discriminatória.

11.3 As condutas que desrespeitem as regras contidas nesse regulamento e o mal comportamento no esporte (como insultos, agressões verbais ou físicas, a qualquer atleta, Manager, Head Coach, Head Judge, voluntário ou espectador) e condutas imorais levará à desqualificação e eliminação do atleta/equipe;

11.4 A organização se reserva do direito de apurar as denúncias de condutas antidesportivas dos atletas participantes, e puni-las **a qualquer tempo** – ainda que após a cerimônia de premiação – com desclassificação e sem devolução de valores;

12. FINAL

12.1 Para qualquer dúvida ou esclarecimento será respondida por email:
atendimento@extremerockbrasil.com.br

12.2 O atleta assume, automaticamente, o conhecimento de todos os termos deste regulamento ao se inscrever na competição.

VITORIA - ES 06 de agosto de 2021